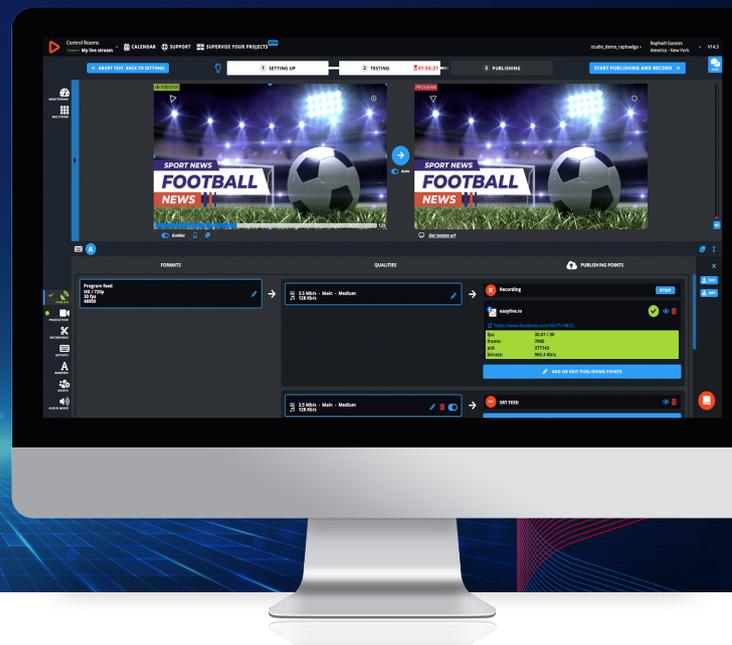


# LiveU STUDIO

**ERREICHEN UND BEGEISTERN SIE  
MEHR ZUSCHAUER ALS JE ZUVOR!**  
Die erste cloudbasierte Lösung für die  
Live-Videoproduktion mit LRT™



Um ihre Reichweite in einer zunehmend fragmentierten Medienlandschaft zu erhöhen, müssen Videoproduzenten sowie Sendeanstalten wirkungsvollere Live-Video-Inhalte produzieren und sie dort platzieren, wo sich ihr Publikum aufhält. Diese gesteigerte Nachfrage nach immer mehr Inhalten für eine Vielzahl an digitalen Kanälen kommt zu einer Zeit, in der Budgets unmittelbar mit Erfolgsdruck verbunden sind. Daher ist die effektive Monetarisierung von Live-Produktionen unerlässlich.

**LiveU Studio**, die weltweit erste cloudbasierte Live-Videoproduktionslösung mit nativem LRT™ (LiveU Reliable Transport) Input, wurde für genau diese Herausforderungen entwickelt. Sie haben nun die Möglichkeit, in Rekordzeit komplette Shows mit Remote-Gästen, Videomischung, Audiomischung, Grafiken und Social-Media-Monetarisierungsoptionen zu produzieren, bevor Sie die Inhalte direkt von Ihrem Webbrowser aus auf bis zu 30 digitalen Plattformen verteilen können.

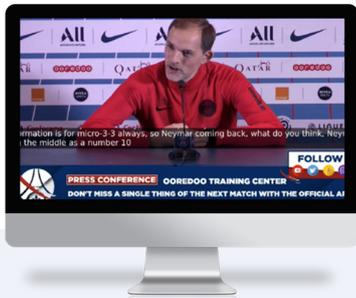
## EINZIGARTIGE FUNKTIONEN FÜR LIVE-PRODUKTION & -STREAMING

- |   |   |   |
|---|---|---|
|  <b>VIDEO SWITCHER</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Live Bildschmischung aus bis zu 12 Videoquellen</li><li>• Konfigurierbare Tastaturbefehle</li><li>• Unterstützung mehrerer Key-Ebenen</li><li>• VOD Playlists</li><li>• Konfigurierbare Quellen für Fallback</li></ul> |  <b>MULTI-DESTINATIONEN</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• An bis zu 30 Ziele senden</li><li>• HLS-Streaming zu CDNs von Drittanbietern</li><li>• LRT™-Output an LiveU RX-Kanäle, einschließlich LiveU Matrix*</li></ul>                            |  <b>GRAFIK &amp; AUDIO</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Grafikerstellung</li><li>• Automat. Bauchbinden</li><li>• Unterstützung für Live-Grafiken von Drittanbietern</li><li>• Audiomischer</li></ul>                                     |
|   |  <b>EXPERTEN-FEATURES</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mehrere Anwender und Projekte gleichzeitig</li><li>• Integrierter Clip Player</li><li>• Konfigurierbarer Multiviewer für Projekte</li><li>• Echtzeit-Überwachung der Performance</li></ul> |  <b>REMOTE GÄSTE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Live-Schalten mit niedriger Latenzzeit über WebRTC</li><li>• Nahtloses Zuschalten von Gästen per Mausklick</li><li>• Bildschirmfreigabe</li><li>• „On Air“-Benachrichtigungen</li></ul> |

\*Roadmap

## WAS KANN LIVEU STUDIO?

Livestreams von Spielen aus jeder Liga, aus der Teamkabine der Sportler, von Produktpräsentationen oder auch von CEO-Ansprachen – LiveU Studio ermöglicht Ihnen, mit Ihren Fans und Kunden auf eine neue Weise zu interagieren. Begeistern Sie Ihr Publikum mit leicht zugänglichen Inhalten, sorgen Sie für fesselnde Erlebnisse und machen Sie die Zuschauer neugierig auf mehr.



### SPORT

PRESSEKONFERENZEN

PLATTFORM- UND  
MEDIENÜBERGREIFENDE  
SIMULTANÜBERTRAGUNG



### NACHRICHTEN

WEBCASTS

LIVE-ÜBERTRAGUNG  
SPEZIELLER EVENTS



### UNTERNEHMEN

WEBINARE

VERTRIEBSKONFERENZEN

## TECHNISCHE MERKMALE

### AUFNAHME LIVE STREAMS

Anzahl der Live-Inputs (VOD inklusive)	Bis zu 12
Unterstützte Live-Video-Protokolle	LRT™, SRT, WebRTC, RTMP, RTP, RTMPS, HLS, RTSP, MPEG-TS, DASH, ZIXI
Unterstützte Auflösung	Bis zu 1920x1080
Unterstützte Video-Bitrate	Bis zu 40Mbps
Unterstützte Bildfrequenz	Bis zu 60fps
Scan-Typ	interlaced oder progressiv
Unterstützte Videocodecs	H.264, H.265
Unterstützte Audiokanäle	Mono oder Stereo
Unterstützte Audio-Bitrate	384 kbps @48000 kHz
Unterstützte Audiocodecs	AAC
Audiomodi	Stereo, RStereo (tausche links, rechts), links (links zu Stereo), rechts (rechts zu Stereo)
Unterstützte Arten von Live-Audio	HTTP/HLS
Unterstützte Audiodateiformate	MP3, AIFF, WAV, MP4, FLAC
Audio-, Video- oder Untertitelspuren	Mehrere Spuren werden unterstützt

## TEILEN VON LIVE VIDEOS

Simultane Live-Streams	Bis zu 30 Ziele gleichzeitig
Unterstützte Live-Video Protokolle	RTMP, RTMPS, SRT, WebRTC, HLS, ZIXI, MPEG-TS
Unterstützte Live-Video Auflösung	Bis zu 1920x1080
Unterstützte Live-Video-Bitrate	Bis zu 40Mbps
Unterstützte Bildfrequenz	Bis zu 60fps
Scan-Typ	Progressiv
Unterstützte Videocodecs	H.264
Unterstützte Audiocodecs	AAC
Unterstützte Audio-Bitrate	Bis zu 384kbps
Video-Preset	Langsam bis ultraschnell
Videoprofil	Main oder Baseline

## VIDEO-ON-DEMAND (VOD) DATEIFORMATE

Unterstützte Videoformate	MPEG-4 (.mp4), MKV, WebM, .mov
Unterstützte Video-Bitrate	Bis zu 40Mbps
Unterstützte Videocodecs	H.264, H.265
Unterstützte Audiocodecs	MP3, AAC
Unterstützte Dateigrößen	5 Gb für lokale Dateien, über URL unbegrenzt
Unterstützte Auflösung	Bis zu 1920x1080
Audio-, Video- o. Untertitelspuren	Mehrere Spuren werden unterstützt

## UNTERSTÜTZTE EXPORTFORMATE

Unterstützte Auflösung	Bis zu 1080p
Unterstützte Bildformate	Horizontal (16:9)
Unterstützte Videocodecs	H.264
Unterstützte Videoformate	MP4

## GRAFIK-OVERLAYS UND BILDMATERIAL

Grafik-Typ	Datei	Live graphics: Dizplai, Singular, Flowics, StreamElements, Streamlabs
Unterstützte Auflösung	Bis zu 1920x1080	Bis zu 1920x1080
Unterstützte Dateiformate	PNG, JPG, GIF, AVIF, WEBP, APNG	HTML
Unterstützte Audiocodecs	AAC	AAC